

# SA-2 Analyseur de Protocole Sony P2

* INTERFACE USB	Ne nécessite pas d'alimentation, Port Série Virtuel
* ANALYSE BI DIRECTIONEL	Communications dans les 2 directions
* AFFICHAGESTATIQUEAVECCOMPTEUR D'ÉVÉNEM	IENT . Vue d'ensemble instantanée du fonctionnement
* AFFICHAGE DÉCODÉ DES STATUTS	Statuts, Commandes, et Tallies en texte
* TRACE FILE	Analyse des communications sur une période
* COMMANDE TRACEEnregistrement	des Commandes et des Statuts à chaque changement
* COMMANDE MODE	Utilisée pour vérifier la compatibilité d'une machine
* COMMANDES SPECIFIÉES PAR L'UTILISATEUR	Vérification de commande non standard
* AIDE EN LIGNE Exp	olications des Fonctions des Touches, Protocole Sony
* LEDs CONTROLEUR ET APPAREIL	Indicateurs d'activités

Le SA-2 comprend un boîtier d'interface USB et un logiciel utilisable sur tout PC compatible IBM fonctionnant sous Windows. Le boîtier d'interface possède 2 connecteurs Sub-D 9 broches femelles au standard Sony et un connecteur USB.

<u>QE</u>	🖞 SA-2 Sony P2 Analyser v3.0.0.6.																									
Co	nne	ecti	on	Eth	erne	tν	iew	Too	ols	Help																
-	1	L	ast	Co	mп	an	d			B	ON	SAI	PA	L				La	st T	all	y			No R	eply	0
		\$	Sto	p					(	)1:	04	:2	3:1	17	7 Stop							1	14			
Ct	С	1	C2	.00	01	02	03	04	05	06	07	08	09	0A	08	0C	0D	0E	Lon	10 1	Сто	I/Tall	v^	trace/	<u>ун</u>	Tracec
60	7	F	20	00	AO	02	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	Sta	tus				<u>E</u> dit		Edit
0																								Protoc	:ol	cLear
0																							*	<u>C</u> md	s	Help
Ct	С	1	C2	00	01	02	03	Tal	Iv.										Dec	cod	ed :	Statu	s			
63	7	4	30	00	00	00	00	Edi	it P	res	et T	ally	1	F	lem	ote										
72	1	4	11	17	23	04	01	LIU BO	Ne				_												St	andby
5	1	۲ ۱	01	31	LU			Ack	NO.		AL			1					9		-	16	-			unuby
Ō			-														-	still	3		For	ward	_			
0						-																				
0						-							_													
0	-		~		0.1			~			1		1220													
Ut EA	C	1	20		01	02	03	Col		and	1						-			-	_		-		_	
73	6	1	00	01				Ra	IT	C P	07		-				_						_			
63	6	1	30	04				Rq	Tra	ick.	Arn	1														
8	0	0	11					Rq	Ty	pe	e d'arch															
2	2	0	00	_		-		Sto	p			_														
1	2	0	01					Pla	У								-			_	_		-		_	
1	2	0	10		-			Fas	st F	orw	ard	1														
U	-	-	-		-			-				-					_		Tra	ack	( Arr	n 24	Tra	:k		
n								-									123	84 V	AIO	1-	8		9-18	ì	17-	24
Ö	Π													C	md		x00(	×××	xx	×	xx	~	×**	:>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>	xxx	×xxxx
0 0					-	-								T	ally	t I	000	0 0	000	00	000 0	0000	000	0 0000	000	0000 000
Ō														S	Statu	IS	000	0 0	000	00	000 0	0000				
U 0 0 -													~	30	າມມ	3 0	.86	4				Q	BI	Elec	tro	onics

# Drivers

Vous devez télécharger le logiciel fonctionnent sous Windows et les drivers de puis le site Web <u>www.colinbroad.com</u> . L'url directe pour le téléchargement est : www.colinbroad.com/cbsoft/sa2.html

# Sélection du SA-2 dans le logiciel SA-1

Après avoir installé les drivers et le logiciel, deux sélections doivent être faite avant d'utiliser le SA-2 avec le logiciel SA-1 :

- 1. Sélectionner le port de Com correct.
- 2. Choisir SA-2 dans le Menu « Tools ».

# Utilisation du SA-2

## Analyse des communications entre un Contrôleur et un Appareil

Dans ce mode, la Fonction [CMDS] ne doit pas être utilisée, l'affichage montre simultanément les commandes émises par le contrôleur et les réponses en provenance de l'appareil.



# Analyse des performances d'un appareil

Dans ce mode, la Fonction [CMDS] doit être utilisée et un contrôleur ne doit pas être raccordé. Les Commandes et les Demandes de statuts sont générées par le Logiciel SA-2. Les Demandes de Statuts peuvent être annulées pour tester le système.

# Windows



Lors de la vérification d'un Système CB Electronics, vous pouvez utiliser les Fonctions 'traceAll' ou 'Tracec' pour analyser les communications et nous les faire parvenir par Courriel à : <u>Support@colinbroad.com</u> pour une analyse approfondie.

# ANALYSE

L'affichage statique décodé montre les commandes envoyées et les statuts en retour dans des fenêtres de données individuelles, chacune ayant sont propres compteurs d'événements. En observant les compteurs d'événements, l'utilisateur a une vue d'ensemble instantanée du système. En remettant à zéro l'affichage, l'utilisateur peut voir dans quel ordre les commandes sont envoyées.

Les entêtes suivants sont utilisés dans l'affichage.

C1	CMD1 Affiché en Hexadécimale.
C2	CMD2 Affiché en Hexadécimale.
000E	Data byte 0 Data byte 14 Affiché en Hexadécimale.
Ct	Compteur d'événement.
XX	Données indéfinies.

Il y a 5 fenêtres principales à l'écran :

Loi	١g	Cn	nd/1	fally	1															
Ct	С	1	C2	00	01	02	03	04	05	06	07	08	09	0A	0B	OC	0D	0E	Long Cmd/Tally	^
7	7	F	20	00	20	03	00	80	41	00	00	08	00	00	00	OF	00	00	Status	
0																				
0																				~

Données de Statuts et toutes Commandes/Tally de plus de 6 bytes, Checksum exclu.

#### Tally

Ct	С	1	C2	00	01	02	03	Tally
20	7	4	04	00	00	03	00	LTC
40	7	4	30	41	0F	00	00	Edit Preset Tally
40	1	2	11	F1	1D			DA-88 PAL
8	1	0	01					Ack
1	1	1	12	40				Nak Framing
0								
0								
n								

Données de 'Tally' répondu par l'appareil contrôlé, Checksum exclu.

#### Command

Ct	С	1	C2	00	01	02	03	Command	4
67	6	1	20	OF				Rg Status	
53	6	1	0C	01				Rg LTC Poz	
80	6	1	30	04				Rg Track Arm	
7	0	0	11					Rg Type	
4	4	2	30	41	OF			Edit Preset Cmd	
1	2	0	61					Full EE On	
1	2	0	63					Select EE On	
1	2	0	00					Stop	
1	2	0	01					Play	
1	2	4	31	00	00	03	00	Locate	
n i									

Données de 'Command' depuis le Contrôleur, Checksum exclu.

Last Command

Dernière Commande envoyée par le Contrôleur.

Last Tally Stop Dernière donnée de 'Tally' reçu, Statut de mouvement décodé (Play, Stop, Jog, Shuttle, Wind, Record).

#### Position

# 0:03:00:00

Dernière données de position reçue depuis l'appareil contrôlé.

#### Nom de la Machine

L'ID de la Machine est traduit par son nom quand celui-ci est connu, on notera que quelques DA-88 PAL Machines reportent différents ID. Quand l'ID est inconnu celui-ci est affiché en HEX as \$ABCD .Pour trouver l'ID en Hexadécimal, regarder dans la fenêtre Tally.

En appuyant sur le bouton ID on ouvre un fichier PDF qui contient des notes sur les Machines et leur configuration, ce fichier est l'accumulation d'informations obtenues depuis des années. Toutes nouvelles données ou information fournies par les utilisateurs sont les bienvenues.

#### **Decoded Status**

Decoded Status							
Remote							
				Unlaced			
Cued	Still	Forward					
Select-EE		Insert					
			CF Lock				

Les 7 X 20 données de Statuts sont décodés sur une base bit à bit. Les statuts de Tally (Play, Stop, Jog, Shuttle, Wind, Record) sont décodés et affichés comme 'Last Tally'. Tous les autres statuts sont affichés dans la grille 'Decoded Status'.

Note: En Cliquant n'importe où sur la grille d'affichage des Statuts, on peut visualiser les Noms de tous les Statuts disponibles.

## **Track Arming**

Track Arm 8 Track							
	1234 VAI0	1-8	9-16	17-24			
Cmd	1000 0010	1111 0000					
Tally	1000 0010	1111 0000	0000 0000	0000 0000			
Status	1000 0010	1111 0000					

Cette fenêtre indique :

Les commandes de sélection de pistes pour l'enregistrement. (4 X 30 Edit Preset Command).

Les Tallies de sélection de pistes (7X 30 Edit preset status).

Les informations de sélection de pistes depuis les données de statuts (7x 20 status data).

Comparer les données dans la fenêtre pour vérifier les erreurs éventuelles.

# No Reply 🕕

Ceci est un compteur qui est incrémenté chaque fois que l'appareil contrôlé ne répond pas dans un certain intervalle à une commande.

## TRACE

A tout instant l'utilisateur peut sauvegarder le trafic série dans un fichier sur le disgue, celui-ci peut alors être envoyé au fournisseur de l'équipement pour analyse. Il y a deux différents types d'enregistrement possible : Trace All et Trace Command :



Mémorise toutes les communications sur le bus, chaque message est sauvegardé sur une ligne dans le fichier. Il n'est pas recommandé d'utiliser cette commande pendant une longue période. Le format est le suivant :

Time Source: Data 40.542 D: 77 20 00 A0 03 00 00 40 00 7A 40.552 C: 61 OC 01 6E 40.562 D: 74 04 00 55 02 80 4F 40.572 C: 61 20 77 F8

Où le temps (Time) est représenté en Secondes et millisecondes (Suivant le temps de réponse de l'ordinateur). C: Indique les Commandes du Contrôleur et les demandes de Statuts

**D:** Indique les réponses de l'appareil.

**Tracec** Mémorise toutes les Commandes et changement de Statuts, chaque commande ou changement de statut est sauvegardé sur une ligne complète du fichier avec la Valeur du Code Temporel à l'instant de la commande sur la même ligne. Lorsqu'une commande ou une demande de statut n'obtient pas de réponse de l'appareil contrôlé celle-ci est sauvegardée avec la commande envoyée. Quand l'appareil contrôlé répond par un 'NAK', le 'NAK' est sauvegardé avec la Valeur du Code Temporel, le type de 'NAK' et la dernière commande envoyée (si elle est connue). Le format est le suivant :

Time	Position	Command/Status	Соо	de								
17:09:56.524	01:00:06:21	Play	20	01	21							
17:09:56.534	01:00:06:21	Play	20	01	21							
17:09:56.614	01:00:06:21	Set Color frm	41	35	01	77						
17:09:56.654	01:00:06:21	Variplay Fwd	21	12	44	77						
17:09:56.694	01:00:06:21	Status Offset 0	77	20	00	80	08	00	00	00	00	1F
17:09:56.734	01:00:06:21	Variplay Fwd	21	12	45	78						
17:09:56.774	01:00:06:21	Variplay Fwd	21	12	46	79						

#### Time

Heurs: Minutes: Secondes. Millisecondes, Si cette information est incorrect, vérifié l'horloge de votre ordinateur. **Position** 

Code Temporel donné par la dernière information de position.

## **Command/Status**

Version en décodé en Texte de la commande Hexadécimal.

#### Code

Code Hexadécimal de la commande/statut, y compris le checksum.

Une fois que l'utilisateur termine la mémorisation de l'analyse, le fichier est automatiquement ouvert avec le Notepad, pour sauvegarder le fichier pour une utilisation ultérieur, sélectionner : **Save As** et sauvegarder sous un nom différent.

Les touches [Edit] situées sous les touches [traceAll] ou [Tracec] peuvent être utilisées pour ouvrir le dernier fichier mémorisé de chaque type.

## **Autres Touches**

**Protocol** Cette Touche ouvre un fichier texte contenant les informations du protocole Sony S9. L'utilisateur peut ajouter des notes à ce fichier à tout instant. Si vous trouver quelques choses de nouveau, n'hésitez pas à nous le communiquer afin que nous l'ajoutions à ce fichier.

**cLear** Cette touche 'Clear' efface le contenu de toutes les fenêtres à l'ecran, ce qui est très utile lorsque l'on veut connaître l'ordre des commandes dans une séquence.



## COMMANDS

**<u>C</u>mds** En utilisant cette touche, un panneau de commandes est ouvert; le SA-2 doit être débranché du contrôleur et seulement raccordé à l'appareil contrôlé.

00:00:	:00:00	Cue	Mark	<u>M</u> ore
EE	RHS	RPly	E.On	E.Off
<<	<u>۲</u>	Stop	Σ	>>

L'utilisateur peut alors envoyer des commandes directement à l'appareil contrôlé en utilisant la sourie. Les demandes de statuts, de position, de type, et de sélection de pistes sont effectuées par le logiciel en tâche de fond, pour actualiser les champs de position et de Tallies correctement. Les commandes standard suivantes sont disponibles sur le clavier :

STOP : PLAY : FAST FWD : FAST RVS : REVERSE PLAY : LOCATE-CUE: MONITOR

En cliquant sur la touche 'More' d'autres commandes sont disponibles.

00:00	:00:00	Cue	Mark	Eezs	A1 A2 A3 A4 V A
EE	RHS	RPly	E.On	E.Off	
<<	<u>۲</u>	<u>S</u> top	Σ	>>	<u>1 2 3 4 5 6 7 8</u>
A	E		С	D	9 10 11 12 13 14 15 16

Sélection des pistes pour l'enregistrement: A1-A4, V, Assemble, D1-D16

A, B, C, D sont quatre touches programmables par l'utilisateur, de sorte que des commandes spécifiques puissent être utilisées. En appuyant avec le bouton droit de la sourie sur ces touches, l'utilisateur peut changer ces commandes.

Key Lable	Key Description	
A		
Hexadecial	Command without checksum 49	
Exit		

Le premier byte de la commande ouvrira autant de boite que nécessaire en fonction de la commande sélectionnée.

En cliquant avec le bouton droit de la sourie sur la touche More/Less, d'autres commandes supplémentaires seront accessibles.

00:00:0	0:00	Cue	e Mar	k Less	A1 A2	A3 A4	V A	
EE	RHS	RPI	y E.0	E.Off				
<<	٢	<u>S</u> to	p 🔁	>>	<u>1</u> <u>2</u>	<u>3</u> <u>4</u>	<u>5</u> 6	<u>7</u> <u>8</u>
A	B		С	D	9 10	11 12	13 14	15 16
GetIn	Set	In (	Cue In	GetOut	Set Out	RHS	AUTO	RVW
M.In	м.0	ut	Set Pr	Offset	Chase			Jog

Note: Le bouton supplémentaire RHS est une commande et non pas un mode de monitoring.

#### D'autres Commandes

About Macro Mon Com1

Macro Cette touche est utilisée pour accéder à une fenêtre spéciale de Macro Commandes utilisée par Soundmaster et CB Electronics. Elle est utilisée uniquement pour tester des fonctions spéciales.

Macro Key	board						X
Rec1	Rec 2	Rec 3	Rec 4	Rec 5	Rec 6	Rec 7	Rec 8
A	В	С	D	E/Macro	Bank 1	Bank 2	Chase

About Cette touche est utilisée pour afficher la fenêtre initiale de démarrage du logiciel.



**Com1** Cette touche est utilisée pour sélectionner le port de communication utilisé par le logiciel SA-1, ou le port série virtuel avec le SA-2. Si le port actuellement utilisé n'est plus disponible, une fenêtre s'ouvre et affiche les ports disponibles.

Select Port	×					
The configured serial port is not valid. Please choose another port.						
COM1						
ОК	Cancel					

# Câblage Connecteurs Sony 9 Broches RS-422

Un câble RS-422 est un câble 2 paires 110 ohms blindées et isolées séparément. (Spécifications Sony) L'exemple type est le câble 2 paires numérique MOGAMI 3160.

# Raccordements pour câbles standards et inversés Tx-Rx

CÂBLE RS422 (SONY 9 BROCHES)						
Fonction Contrôleur	9 broches 'D' Mâle	9 broches 'D' Mâle				
Tx-	2	2				
Rx+	3	3				
Blindage Tx	4	4				
Blindage Rx	6	6				
Tx+	7	7				
Rx-	8	8				
	1	1	Blindage général			

CÂBLE RS422 (SONY 9 BROCHES) CROISÉ						
Fonction Contrôleur	9 broches 'D' Mâle	9 broches 'D' Mâle				
Tx-	2	8				
Rx+	3	7				
Blindage Tx	4	4				
Blindage Rx	6	6				
Tx+	7	3				
Rx-	8	2				
	1	1	Blindage général			

# Pas de connexion sur les broches 5 et 9

# Ne pas oublier de raccorder le blindage général du câble, s'il y en a un, sur la broche 1 d'un seul côté du câble.

## Un blindage doit toujours être raccordé à la masse.

