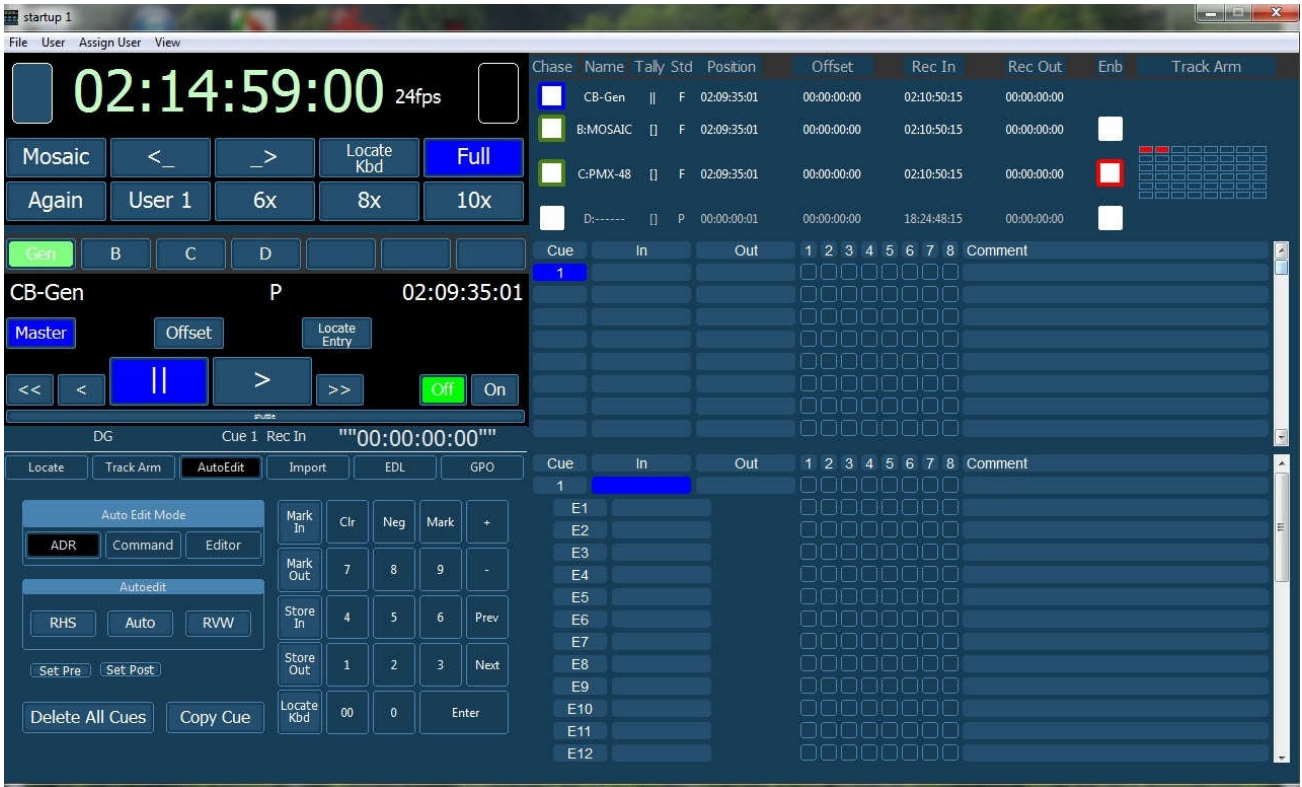




Integration of SR-RM systems with Windows, Mac and Linux.
Single window display divided into several zones,
Machine Position, Status, Offset, Track Selection
Master Position, Lock & Record indication

1	Display.....	2
1.1	Details Window.....	3
1.2	Master Display Panel.....	4
1.3	Macro Panel (above)	4
1.4	Transport Panel.....	4
2	Macro Panel	6
3	Drop down menu's.....	7
3.1	File.....	7
3.2	User:.....	7
3.3	Assign User :	7
3.4	View.....	8
4	Preferences	9
4.1	Master page:.....	9
4.1.1	Machines.....	9
4.1.2	Master Windows:.....	9
4.1.3	Event Window	9
4.1.4	Details (Individual Machine)	9
4.2	Details Page	10
4.3	GD-1.Page.....	10
4.4	Ports Page.....	11
4.4.1	RM-6 Port.....	11
4.4.2	Device Port.....	11
4.4.3	Refresh.....	11
4.5	Hardware Page.....	12
4.6	Midi page.....	12



1 Display

1.1 Details Window

This window displays status for selected (See Prefereces Section) machines as follows-
Chase enable

Machine Name and tally

Timecode position and standard

- Sync Error/Sync point/Offset/Dynamic Offset
- Record in and out points.
- Record Enable and Track arming

If a left click is done with the mouse to 'Offset' at the top of the details display, will select between the different views are possible, the last selection is kept in memory .

Offset Display

Chase	Name	Tally	Std	Position	Offset	Rec In	Rec Out	Enb	Track Arm
<input checked="" type="checkbox"/>	CB-Gen	<input type="checkbox"/>	P	00:23:34:11	00:00:00:00	10:02:29:18	10:02:59:00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	B:MOSAIC	<input type="checkbox"/>	P	00:23:34:11	00:00:00:00	10:02:29:18	10:02:59:00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C:-----	<input type="checkbox"/>	P	10:29:44:11	00:00:00:00	10:02:29:18	10:02:59:00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D:-----	<input type="checkbox"/>	P	00:00:01:00	00:00:00:00	10:02:29:18	10:02:59:00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Sync Error Display

Chase	Name	Tally	Std	Position	Sync Error	Rec In	Rec Out	Enb	Track Arm
<input checked="" type="checkbox"/>	CB-Gen	<input type="checkbox"/>	P	10:02:49:02		10:02:29:18	10:02:59:00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	B:MOSAIC	<input type="checkbox"/>	P	10:02:49:02	0	10:02:29:18	10:02:59:00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C:-----	<input type="checkbox"/>	P	10:29:44:11		10:02:29:18	10:02:59:00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D:-----	<input type="checkbox"/>	P	00:00:01:00		10:02:29:18	10:02:59:00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Dynamic Offset Display

Chase	Name	Tally	Std	Position	Dyn Offset	Rec In	Rec Out	Enb	Track Arm
<input checked="" type="checkbox"/>	CB-Gen	<input type="checkbox"/>	P	00:23:34:11		10:02:29:18	10:02:59:00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	B:MOSAIC	<input type="checkbox"/>	P	00:23:34:11	0	10:02:29:18	10:02:59:00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C:-----	<input type="checkbox"/>	P	10:29:44:11	0	10:02:29:18	10:02:59:00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D:-----	<input type="checkbox"/>	P	00:00:01:00	-1	10:02:29:18	10:02:59:00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Sync Point Display

Chase	Name	Tally	Std	Position	Sync Point	Rec In	Rec Out	Enb	Track Arm
<input checked="" type="checkbox"/>	CB-Gen	<input type="checkbox"/>	P	00:23:34:11	01:00:00:00	10:02:29:18	10:02:59:00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	B:MOSAIC	<input type="checkbox"/>	P	00:23:34:11	01:00:00:00	10:02:29:18	10:02:59:00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	C:-----	<input type="checkbox"/>	P	10:29:44:11	01:00:00:00	10:02:29:18	10:02:59:00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	D:-----	<input type="checkbox"/>	P	00:00:01:00	01:00:00:00	10:02:29:18	10:02:59:00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

You can set any machine offset by selecting the offset display and then click on the Offset Value for any machine which opens a window to edit the offset.

1.2 Master Display Panel

- **Master Position**
- **Master Timecode Standard (show below as 25fps).**
- **System Lock:** Indicates when all machines on the selected group are " Locked" (Green Rectangle on left)
- **System Record:** Indicates when one or more machines in the Group is Recording (Red Rectangle on right).

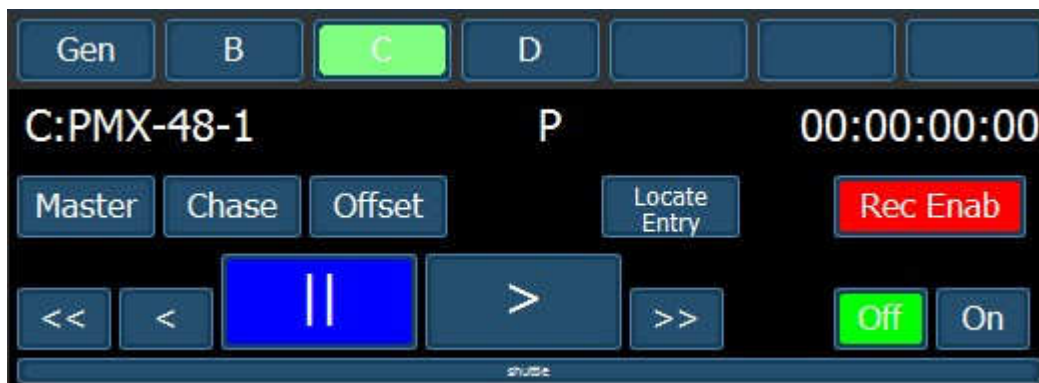
Affichage Principal avec les Touches de Macro.



1.3 Macro Panel (above)

There are 10 user programmable Macro keys, right click on any key to select the macro. Once selected they keys may be locked in the preference window.

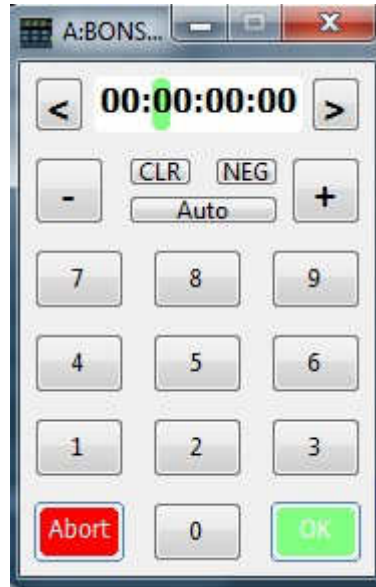
1.4 Transport Panel



- **Machine selection** (Gen, B, C, D. ...) displayed as enabled in the 'preferences' window.
- **Master** Make selected machine 'Master'
- **Chase** Enable 'Chase' on selected machine
- **Offset** Enter Offset for selected machine
- **Locate Entry** Enter Locate for selected Machine
- **Rec Enab** Enable Record on the selected machine

- **On** Record/Edit On to ALL Record enabled machines
- **Off** Record /Edit Off to ALL Machines
- **Shuttle** Move the mouse cursor in the 'Shuttle' to the left or right.

The Keyboard Window below is used to enter the Offset for the selected machine. The Auto key will calculate the offset for the current position. The NEG key will negate the current entry and is used to enter a negative offset. SG. To enter a offset of -01 :00 :00 :00, enter 01 :00 :00 :00, then [NEG], the display will show 23 :00 :00 :00

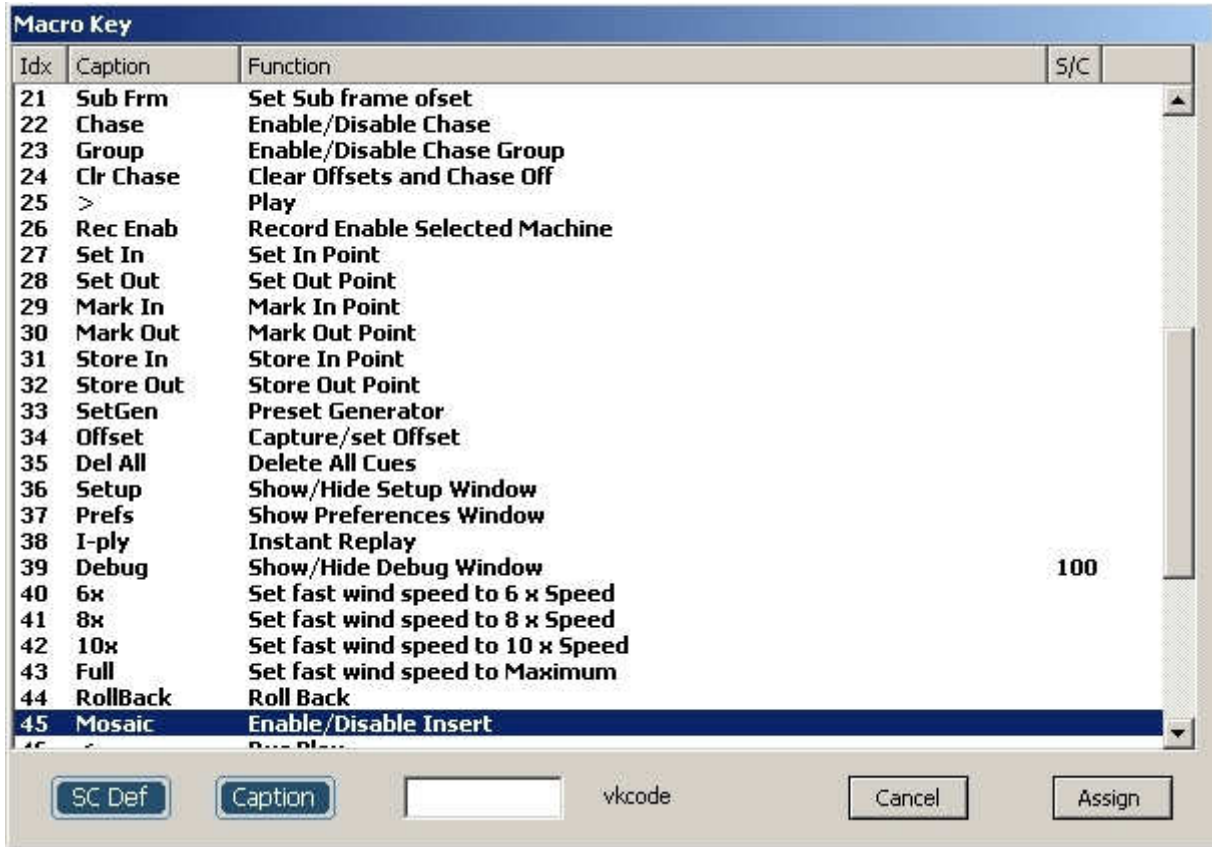


A similar window is displayed for Locate Entry.

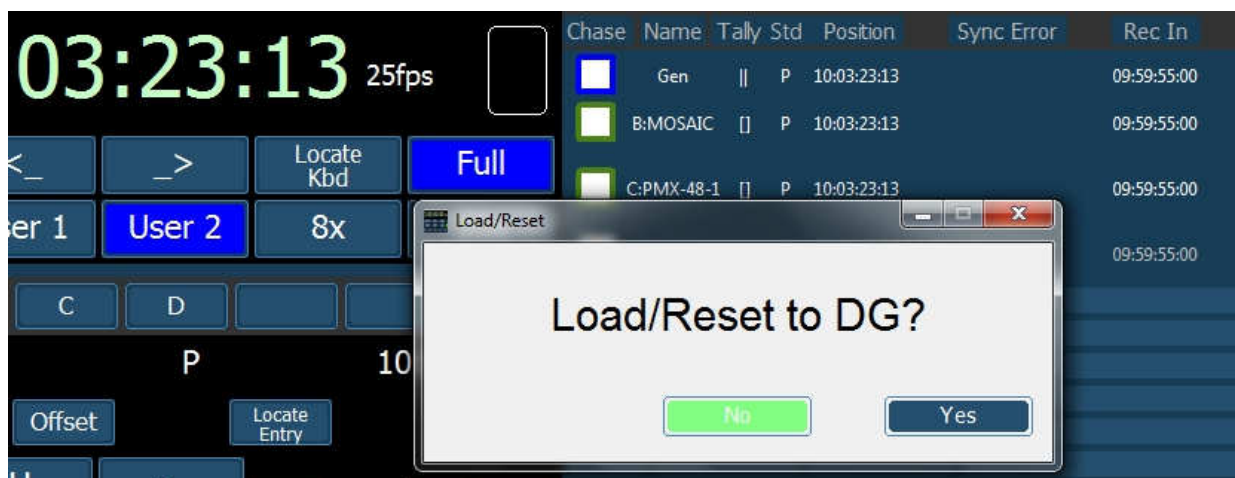
2 Macro Panel



Ten User definable keys, which may be defined using a Right Click on the key from a list



User 1, 2, 3, 4 are used to recall predefined user key setups – the source files for which are defined in the drop down menu.

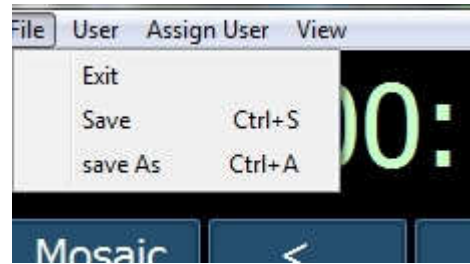


3 Drop down menu's.

3.1 File

- **Exit**
- **Save**
- **save As**

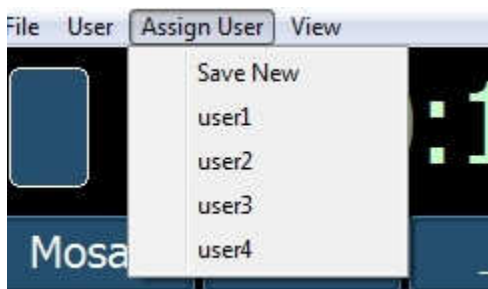
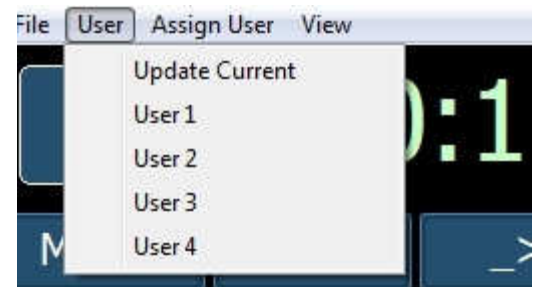
Exit CServer3.
Save Cue List
Save Cue List with a different name



3.2 User:

- **Update Current**
- **User1**
- **User2**
- **User3**
- **User4**

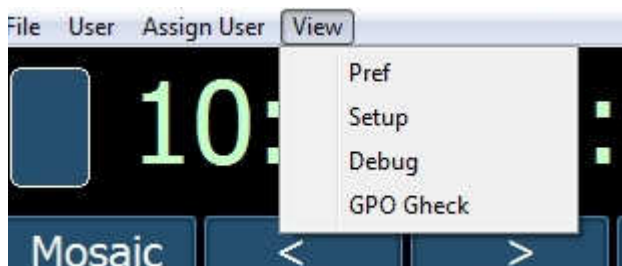
Update the current User settings
Save user 1 settings'
Save user 2 settings'
Save user 3 settings'
Save User 4 Settings



3.3 Assign User :

- **Save New**
- **user1**
- **user2**
- **user3**
- **user4**

Save current settings as a new file
Assign user 1 to a previously saved file
Assign user 2 to a previously saved file
Assign user 3 to a previously saved file
Assign user 4 to a previously saved file



3.4 View

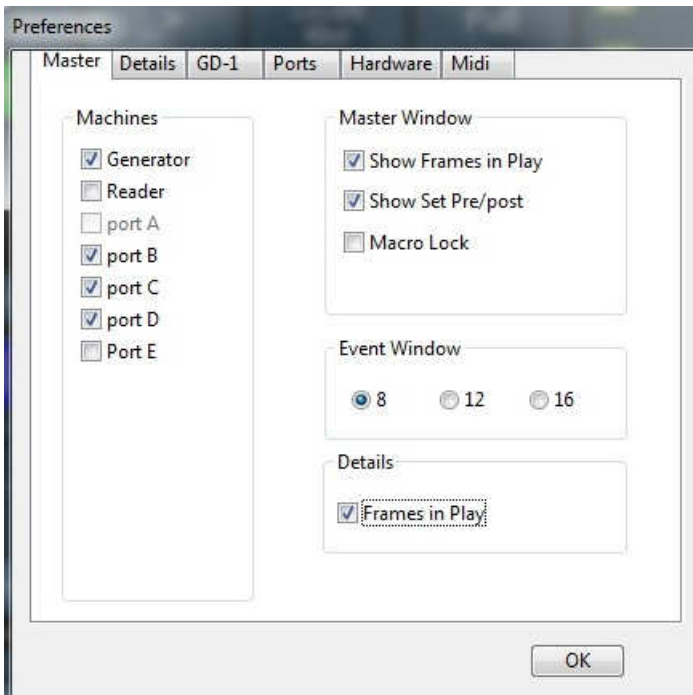
:

- **Pref** Show the CBServer3 preference menu
- **Setup** Show the RM-6/SR-4 setup menu
- **Debug** Show the Debug – For Support Only
- **GPO Check** Show the GPO Check window, used with P2MMC-USB

Un clic droit sur une des touches de 'Macro' permet de choisir la fonction affectée à cette touche. La fenêtre ci dessus s'ouvre, une fois la fonction choisie, il faut appuyer sur la touche 'Assign' pour valider l'opération. La fenêtre 'Macro Key' se referme alors et la touche choisie est programmée. La touche 'Cancel' peut être utilisée en cas d'erreur.

4 Preferences

4.1 Master page:



4.1.1 Machines

Enable/Disable Ports

4.1.2 Master Windows:

- **Show Frames in Play** Enable/Disable the timecode Frames display when playing
- **Show Set Pre/post** Enable/Disable
- **Show VS-1** Enable/Disable
- **Macro Lock** Enable/Disable user selection of the Macro Keys

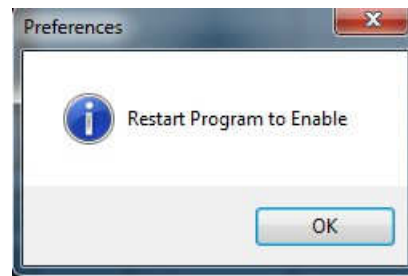
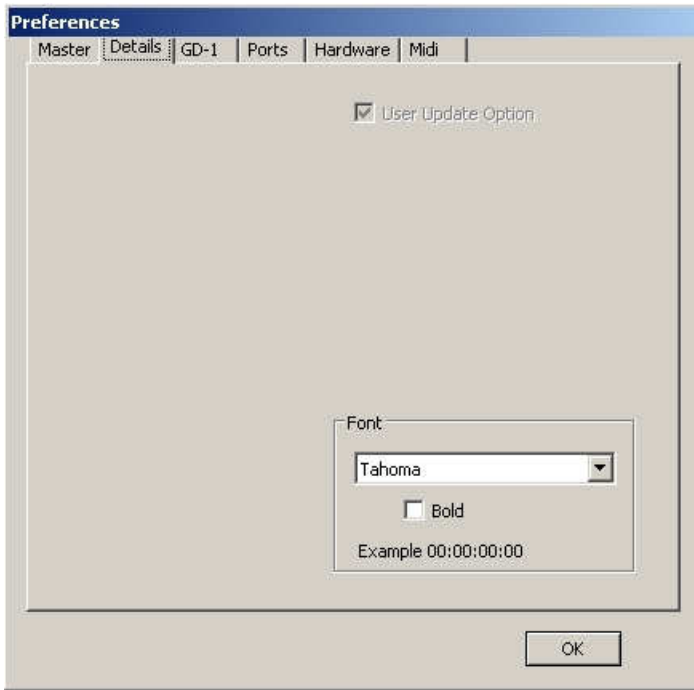
4.1.3 Event Window

- **8, 12 or 16** lines displayed for each event

4.1.4 Details (Individual Machine)

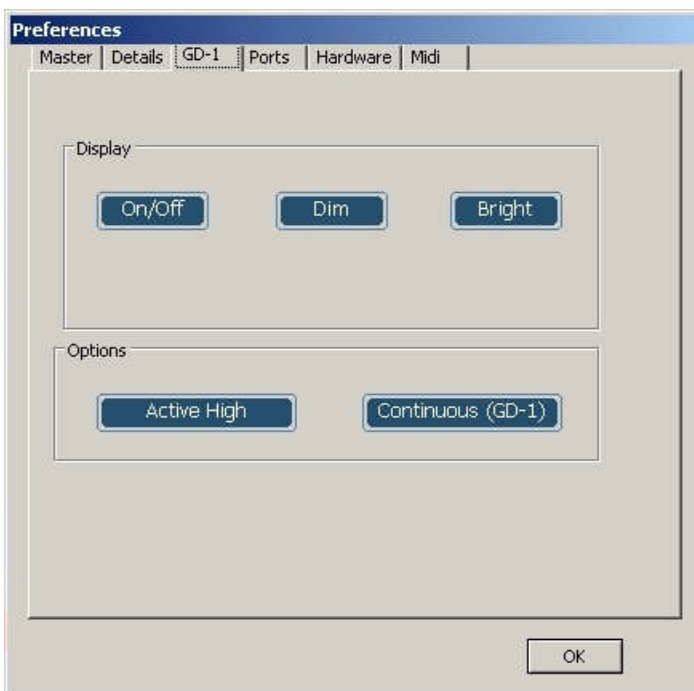
- **Frames in Play** Enable/Disable the timecode Frames display when playing

4.2 Details Page

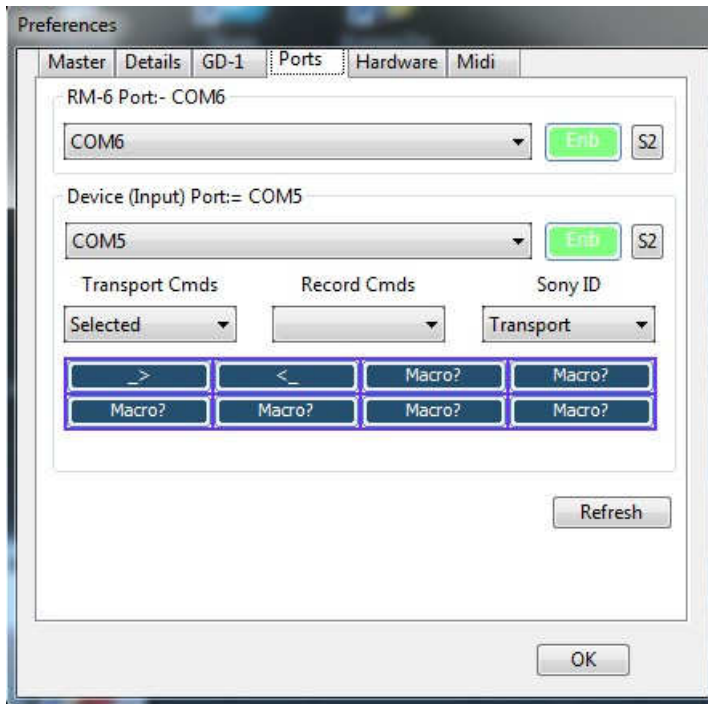


Font Font Selection for user display

4.3 GD-1.Page



4.4 Ports Page



4.4.1 RM-6 Port

Select the serial port to control the RM-6 or Sr-4

- **Enab** Enable/Disable Port
- **S1/S2** Number of stop bits for each port – Normally 2

4.4.2 Device Port

Control the system via CB Server from a UR-422 or SR-422 controller

- **Enab** Enable/Disable Port
- **S1/S2** Number of stop bits for each port – Normally 2

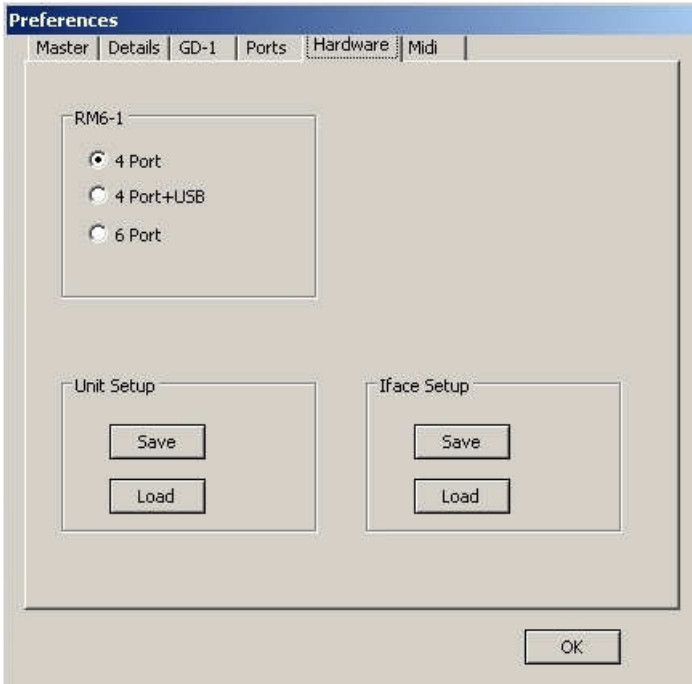
The following functions may be set for the Device Port

- **Transport Cmds** Master, Selected, A, B, C, D, E.
- **Record Cmds** Selected, Record, A, B, C, D, E.
- **Sony ID** Transport, Record, CB, A, B, C, D, E.

4.4.3 Refresh

Use if USB ports have been added after starting CBServer3

4.5 Hardware Page

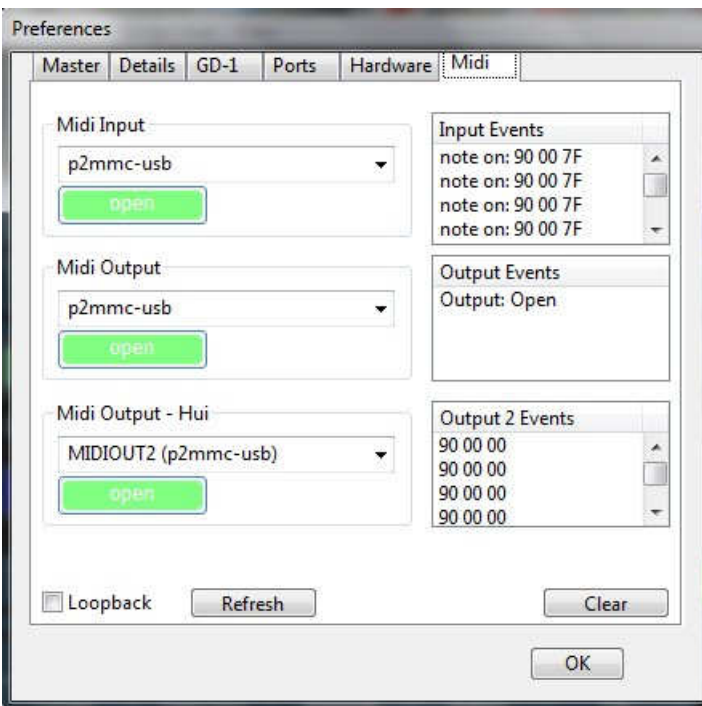


Select the Type of device connected to the system
SR-4 = 4 Port
RM-6 = 6 Port

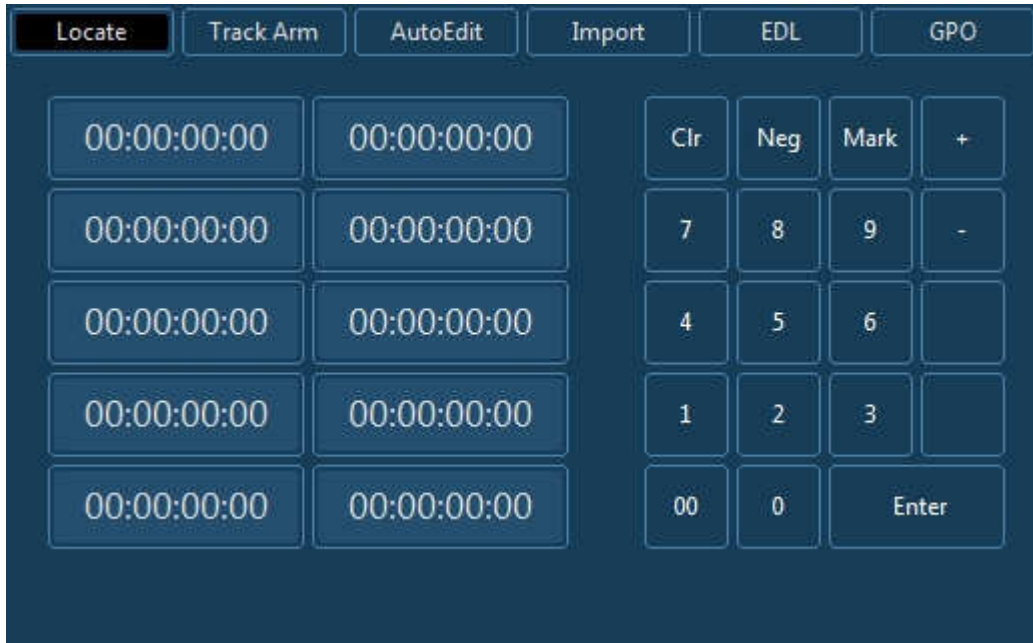
'Unit Setup' See Setup Window

'Iface Setup': See Setup Window.

4.6 Midi page



The Midi page allows controls the connections to the P2MMC and the Hui compatible display devices.



La touche 'Locate' : Permet d'afficher la fenêtre de 'Localisation'.

Il y a la possibilité de mémoriser dix adresses de 'Localisation'.

Un clic droit dans une des 10 fenêtres capture la position actuelle. Un clic gauche, localise le système à l'adresse indiquée.

Le clavier de droite permet d'entrer la valeur d'un point de localisation en utilisant le clavier numérique de 1 à 9 avec 00 et 0. La touche 'Enter' permet d'activer la localisation à la valeur entrée par le clavier.

La touche 'Mark' permet de capturer la position actuelle à la volée, pour effectuer une localisation par la suite à cette valeur.

Les touches '±' et '-' permettent d'ajuster la valeur saisie ou capturée image par image.

La touche 'Clr' permet d'effacer la valeur de localisation entrée.



La touche 'Track Arm' permet d'afficher la fenêtre de sélection de piste pour l'enregistrement.

La machine affectée à ces touches de sélection de piste est affichée en haut de la fenêtre. L'Option 'Track Arm Keys' de la SR-4 ou de la RM-6, inter-réagit avec le fonctionnement de cette fenêtre.



Lors de l'utilisation d'une machine type vidéo, la touche 'Track Arm' permet d'afficher la fenêtre de sélection de piste pour l'enregistrement, dans cette fenêtre apparait la sélection des pistes dite 'Analogique', si celles-ci sont activées dans le Menu de la SR-4 ou de la RM-6. Menu 'Analog and Video Rec Rdy'.

La touche 'INS' est en fait un voyant indiquant que la machine est en mode 'Insert'.



La touche 'AutoEdit' permet d'accéder à la fenêtre du mode Montage Automatique.

'Auto Edit Mode' permet de sélectionner le type de mode de montage utilisé :

'ADR' : 'Automatic Dialog Replacement'.

'Command'

'Editor'

'Autoedit' permet de choisir la commande suivant les différentes phases du montage Automatique :

'RHS' : (Rehearse) (Simulation). Une simulation du montage est effectuée, par l'envoi d'une simple commande de commutation du signal appliqué à l'entrée de l'enregistreur au point d'entrée et de sortie, sur la machine en enregistrement.

'Auto' : Le montage est effectué, par l'envoi d'une commande d'enregistrement au point d'entrée et par une commande de sortie d'enregistrement au point de sortie.

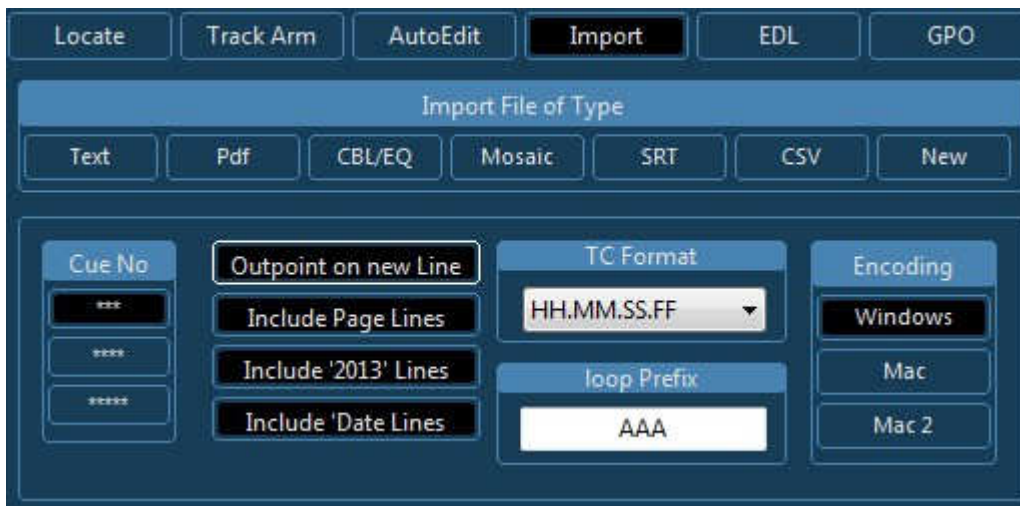
'RVW' : (Review). Les machines relisent la séquence de montage, sans qu'aucune commande de commutation ou d'enregistrement ne soit envoyée. Ce qui permet de vérifier le dernier montage que l'on vient de faire.

'Set Pre', permet de fixer la durée du Pré Roll.

'Set Post', permet de fixer la durée du Post Roll.

'Delete All Cues', permet d'effacer totalement la liste des Cues affichée.

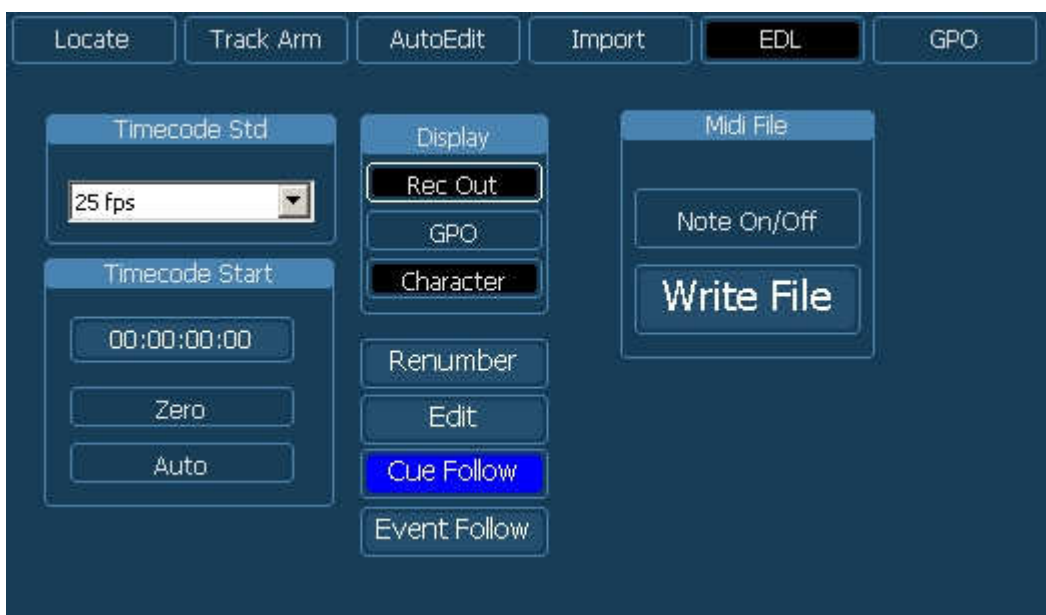
'Copy Cue', permet de copier la 'Cue' active afin de créer une nouvelle 'Cue' que l'on peut modifier.



La touche 'Import' permet d'afficher la fenêtre d'importation des EDL :
 'Import File of Type' permet de choisir le type de fichier à importer.

'Encoding' permet de choisir le type de table de caractère utilisé pour l'importation du fichier utilisé:

Windows, Mac, Mac2.



La touche 'EDL' permet d'afficher la fenêtre de gestion des EDL.

'Display'

'Rec Out', permet d'afficher la colonne des points de sortie d'enregistrement.

'GP', permet d'afficher la colonne des GPO.

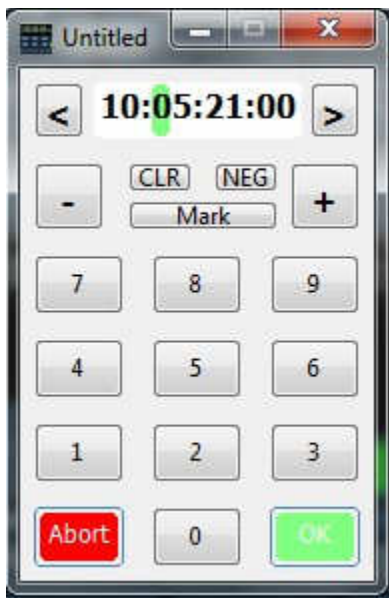
'Character', permet d'afficher la colonne des Acteurs.

'Renumber', pas encore implanté.

'Edit', permet lorsque que cette option est activée, de modifier un point de 'In' ou de 'Out'.

'Cue Follow', le curseur avance automatiquement de 'Cue' en 'Cue' en fonction de la position du Code Temporel du maître.

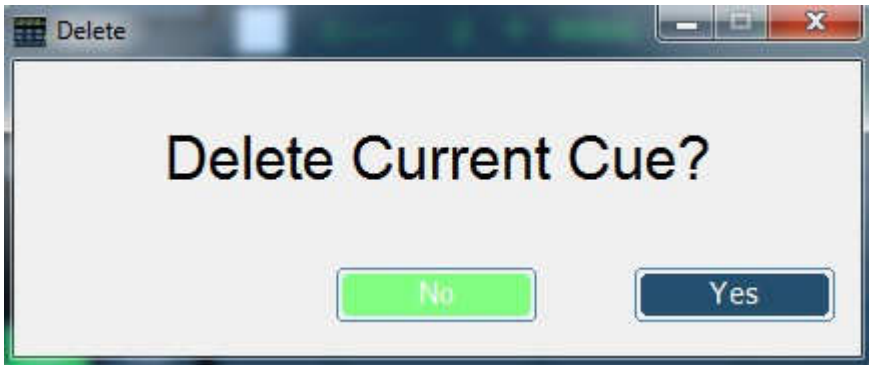
'Event Follow', le curseur avance automatiquement d'évènement en évènement en fonction de la position du Code Temporel du maître.



'Cue Follow', le curseur avance automatiquement de 'Cue' en 'Cue' en fonction de la position du maître (Code Temporel).

'Event Follow', le curseur avance automatiquement d'événement en événement en fonction de la position du maître (Code Temporel).

On peut utiliser la touche 'Suppr' pour supprimer une ligne de 'Cue' complète. Sélectionner la ligne de Cue à supprimer en cliquant sur son numéro, celui-ci devient bleu, appuyer sur la touche 'Suppr' et répondre à la question : 'Delete Current Cue ?, No , Yes'



La touche 'GPO' permet d'afficher la fenêtre de gestion des GPO. Les GPO sont disponibles par l'utilisation d'un P2MMC-USB.